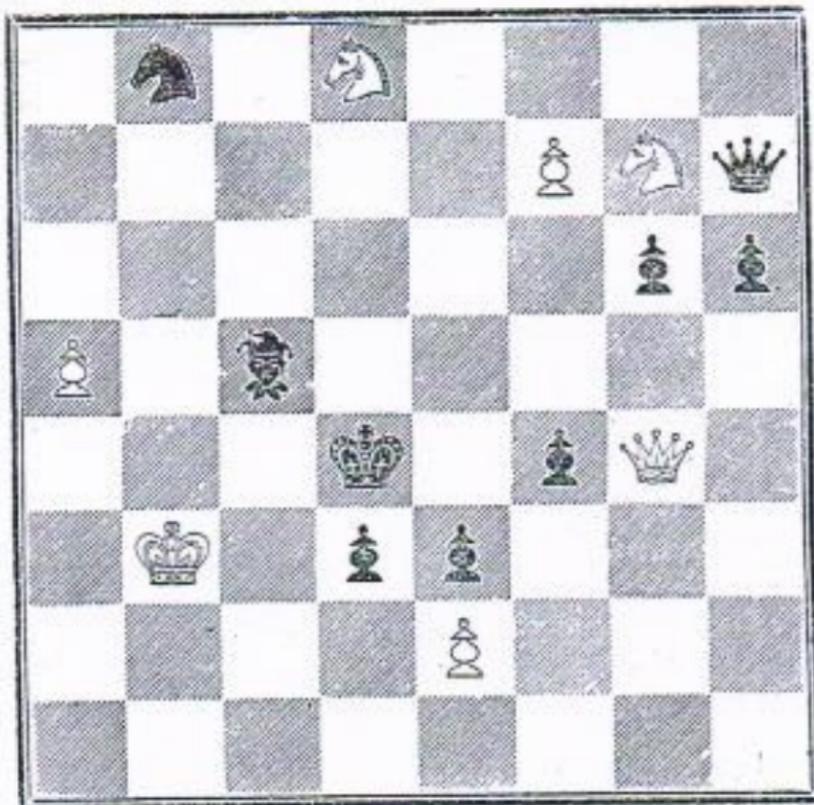


PROBLÈME N° 216, par M. G. Menendez.

NOIRS

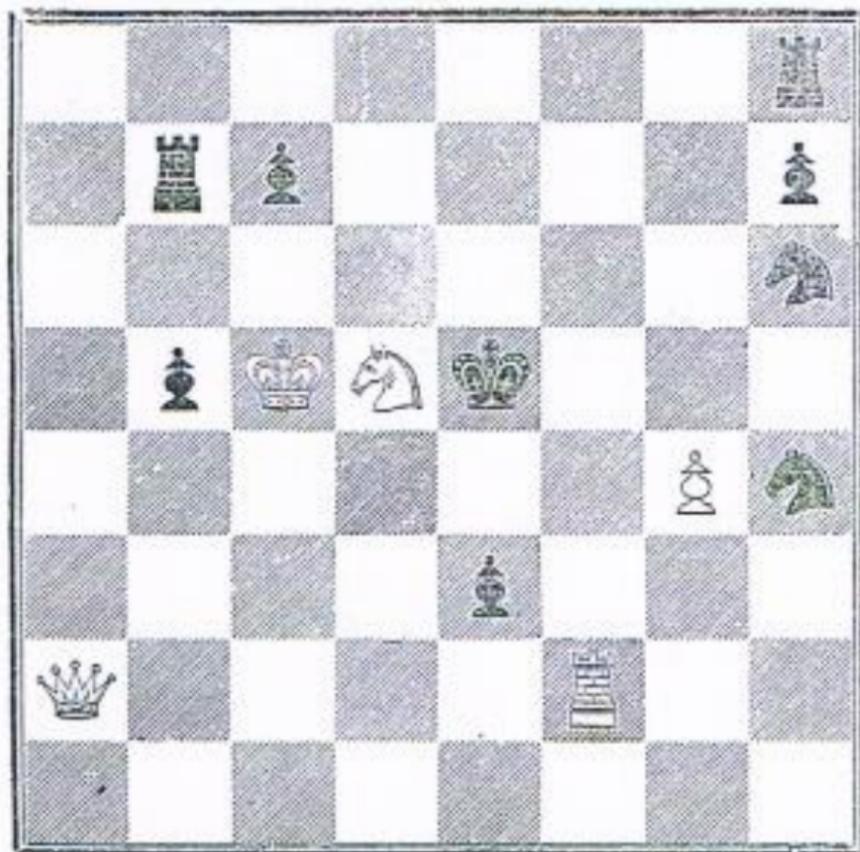


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 222, par M. G. Menendez.

NOIRS



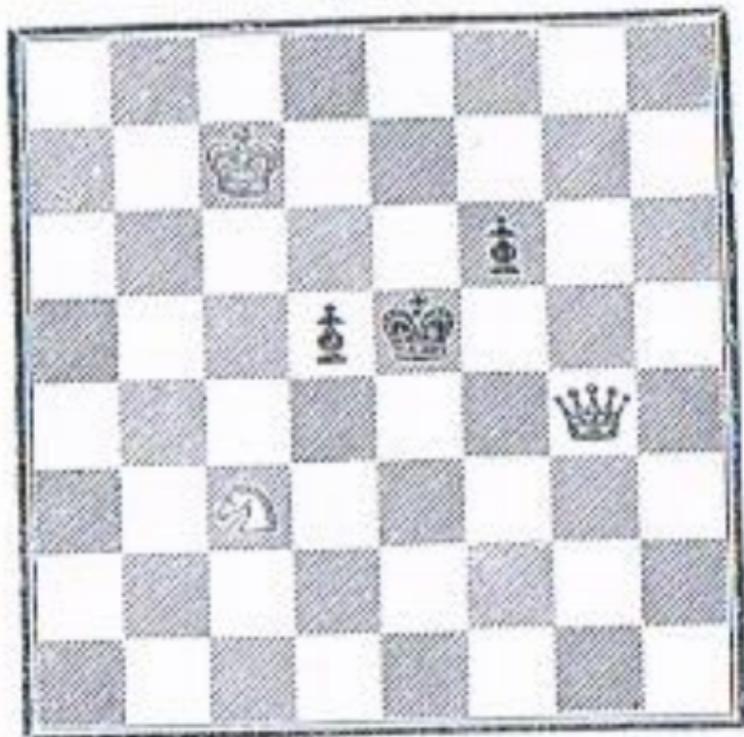
BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en trois coups.

PROBLÈME N° 225

Par M. G. Menendez.

NOIRS

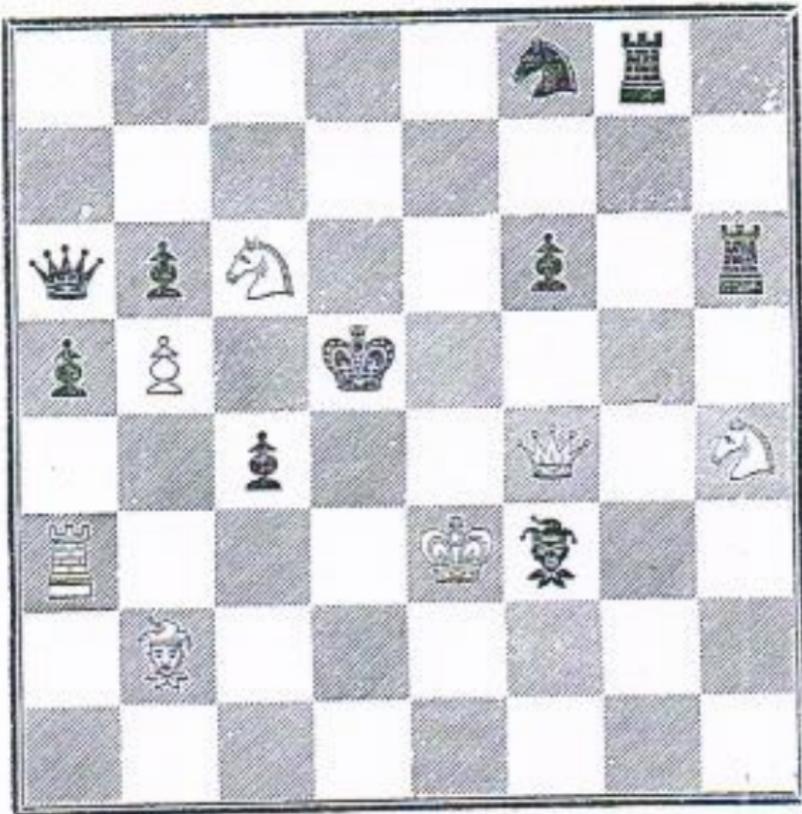


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec
et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 231, par M. G. Menendez.

NOIRS

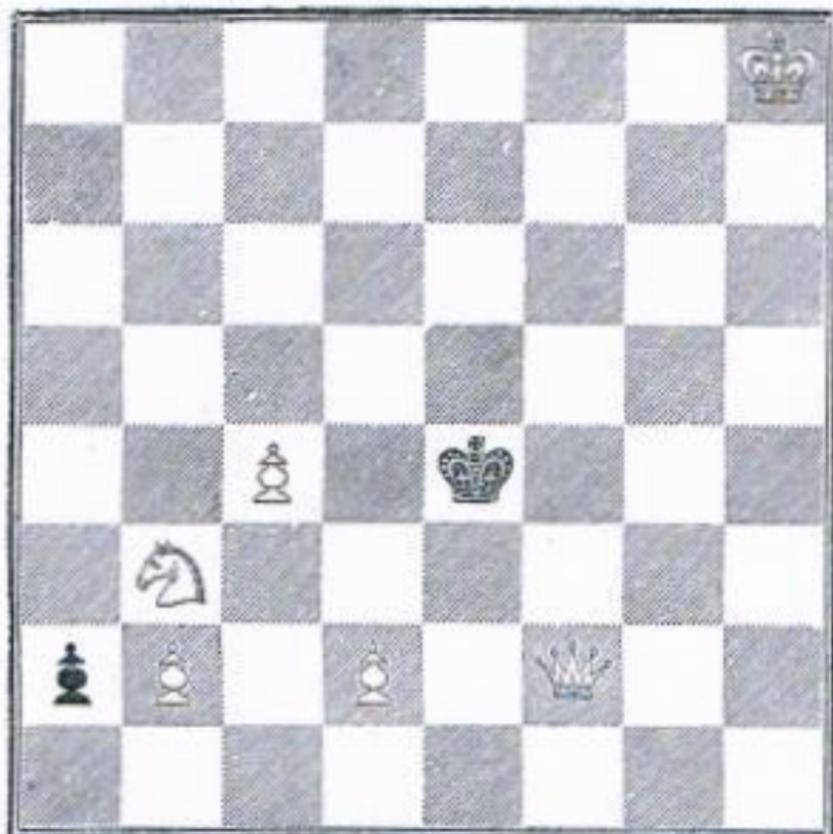


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 240, par M. G. Menendez.

NOIRS

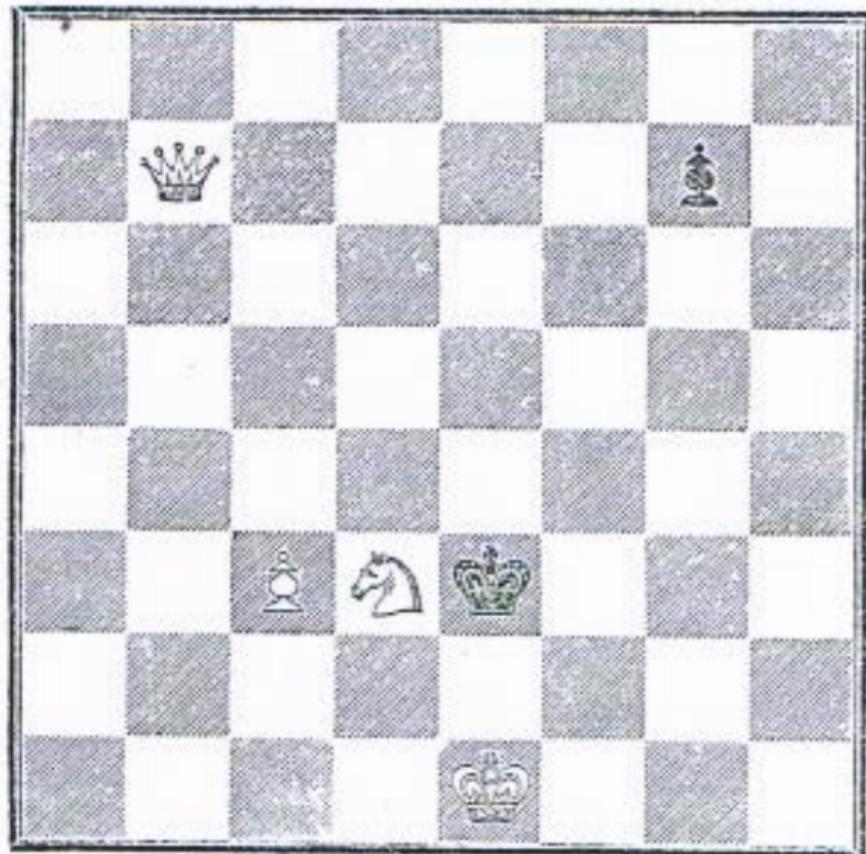


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 248, par M. G. Menendez.

NOIRS

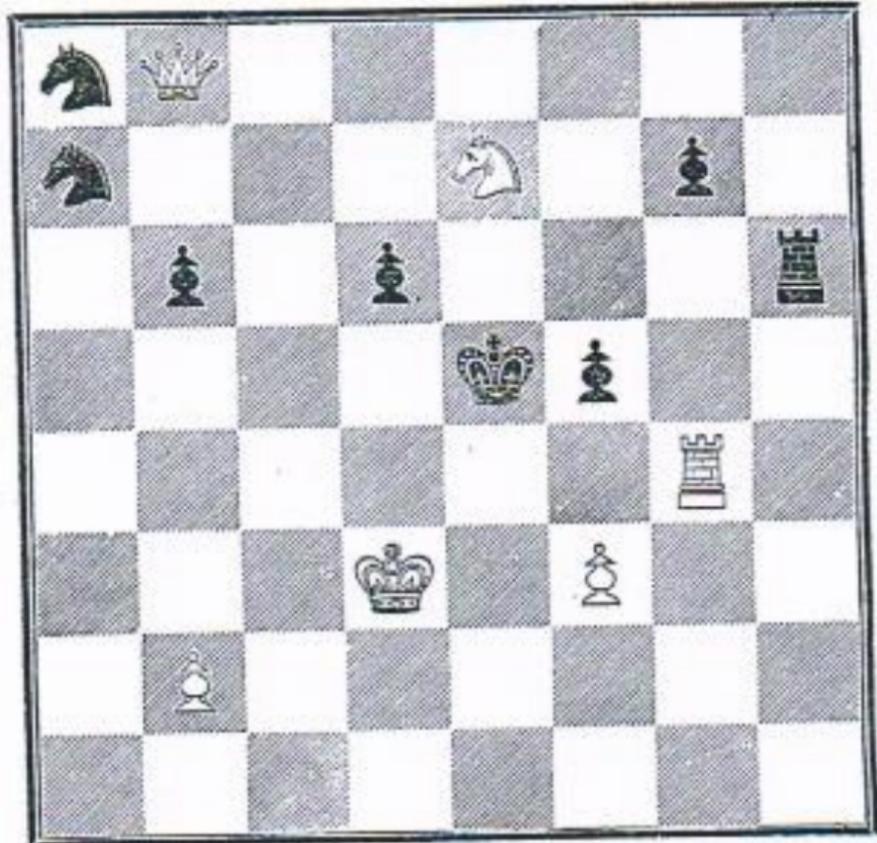


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en cinq coups.

PROBLÈME N° 252, par M. G. Menendez.

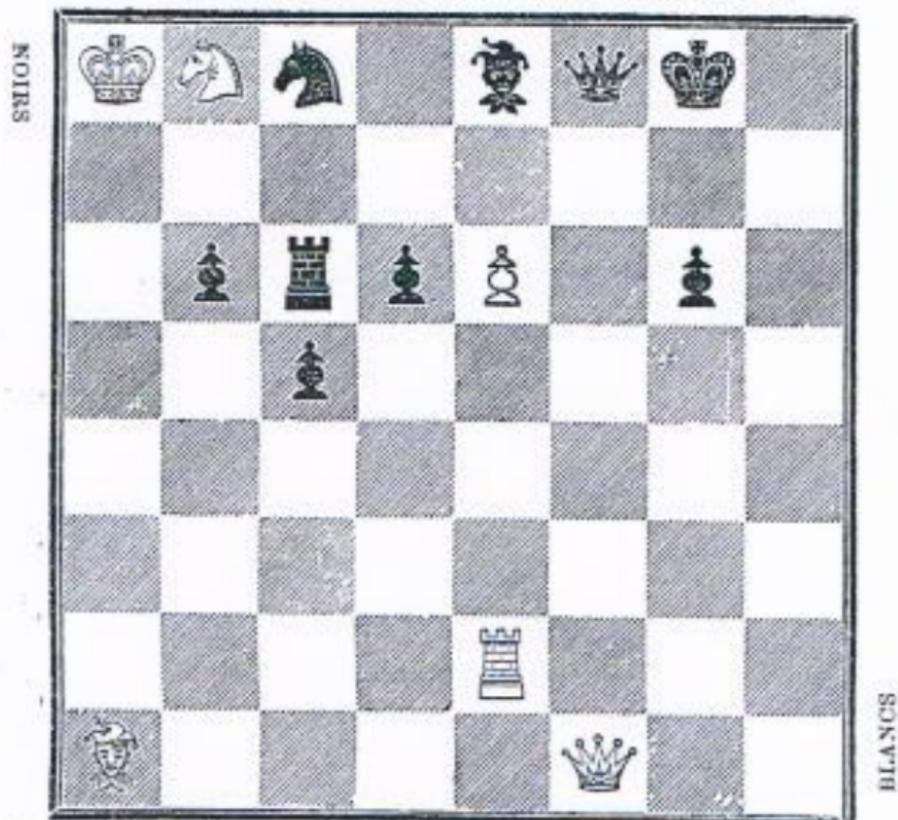
NOIRS



BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 258, par M. G. Menendez.



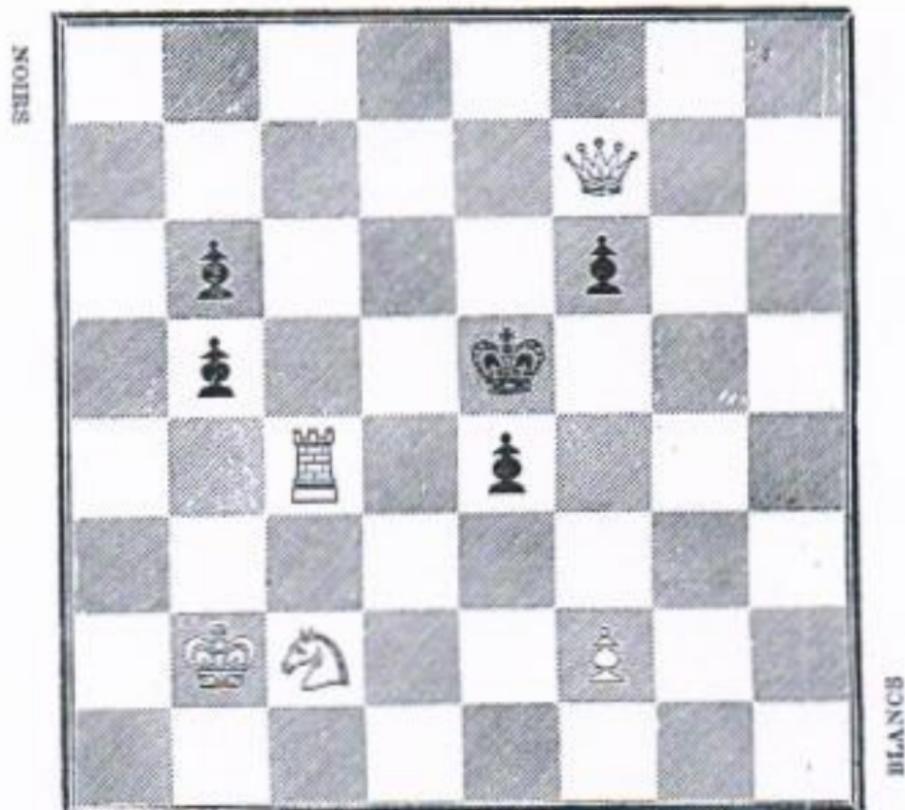
Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 265, par M. G. Menendez.



Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 267, par M. G. Menendez.



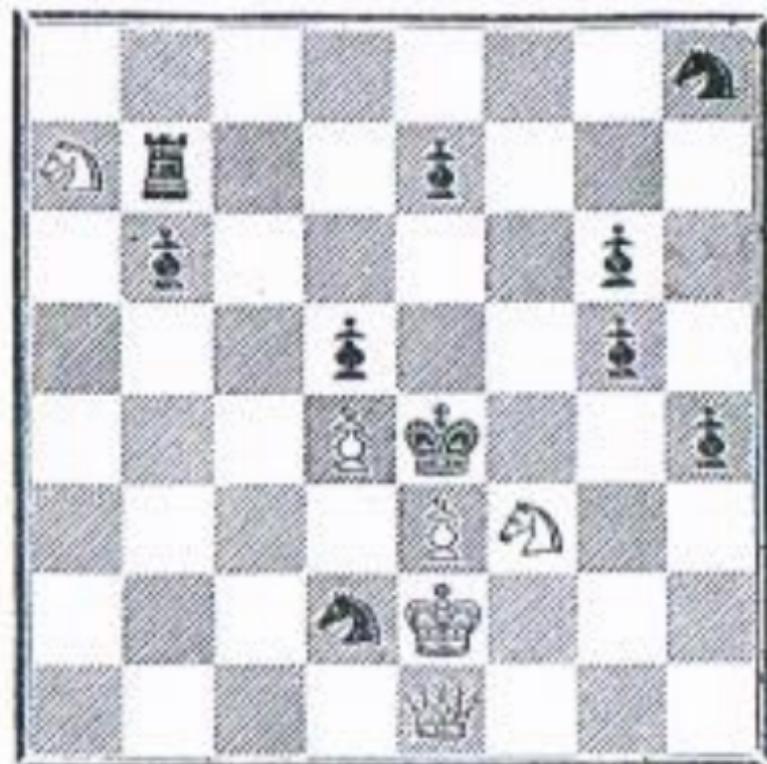
Les Blancs jouent et font échec et mat en trois coups.

PROBLÈME N° 274

248

Par M. Menendez.

NOIRS



LA STRATÉGIE

BLANCS

Les Blancs jouent et font échec
et mat en cinq coups.