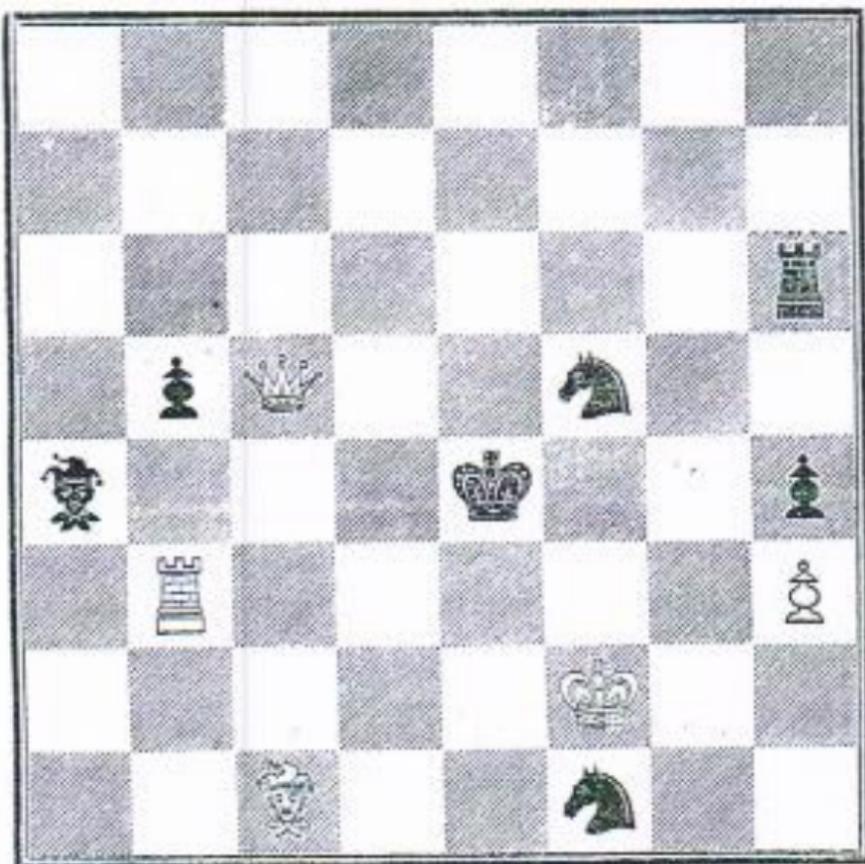


Problème n° 136, par M. Menendez.

NOIRS

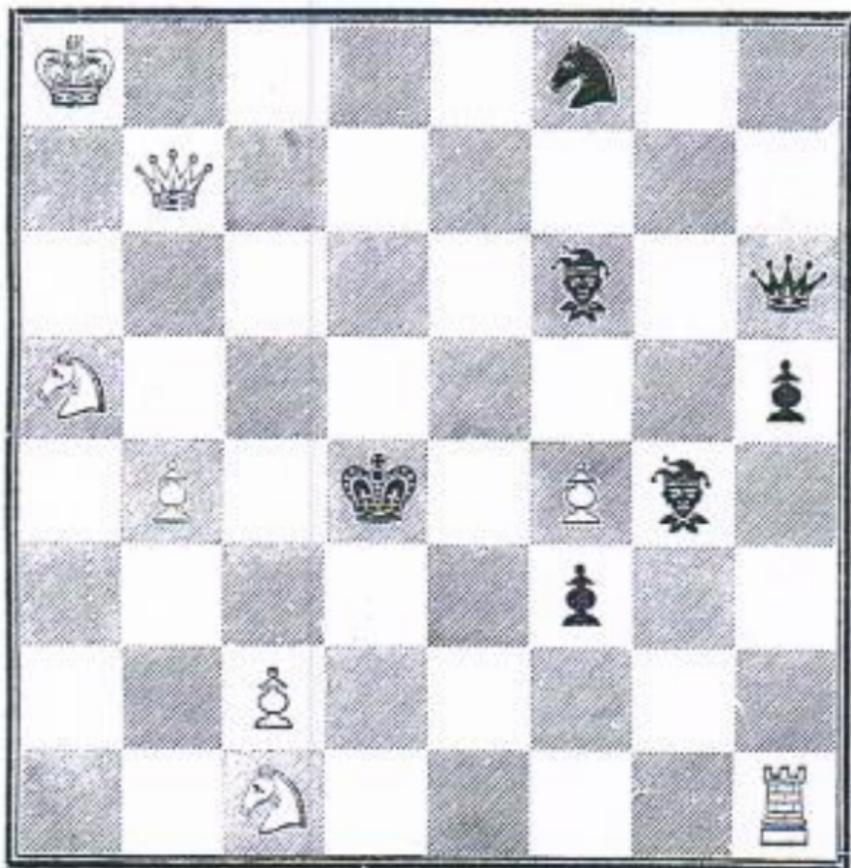


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en trois coups.

**Problème n° 144**, par M. Menendez, dédié à Jean Preti.

ROIRS

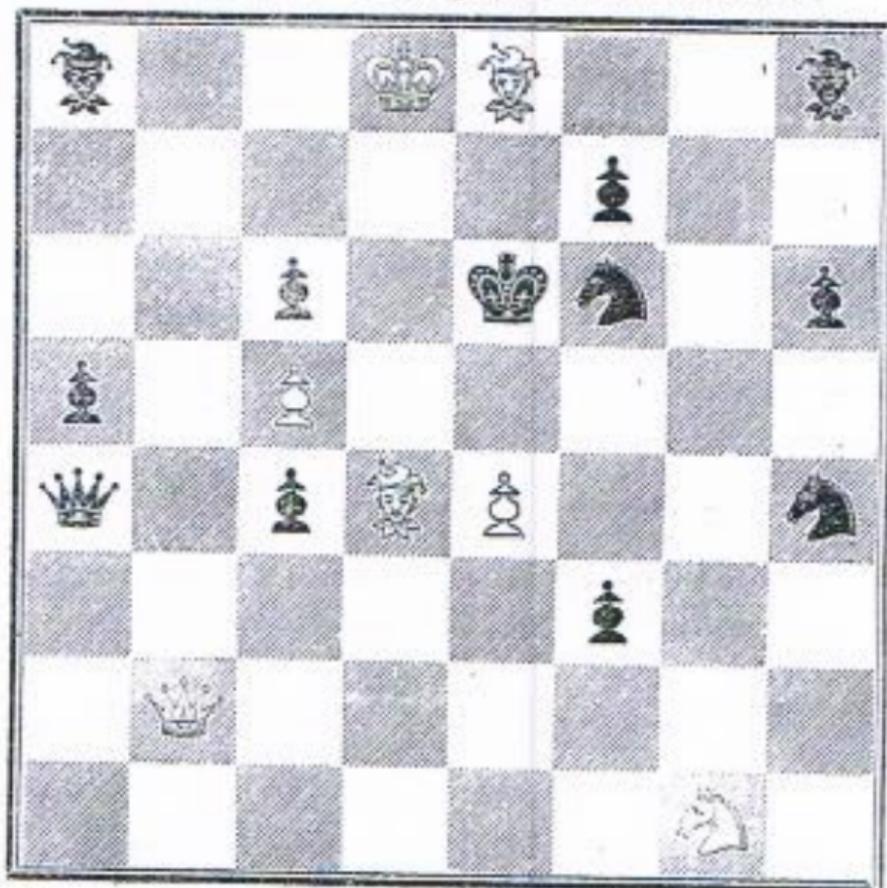


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en cinq coups.

Problème n° 148, par M. G. Menendez.

NOIRS

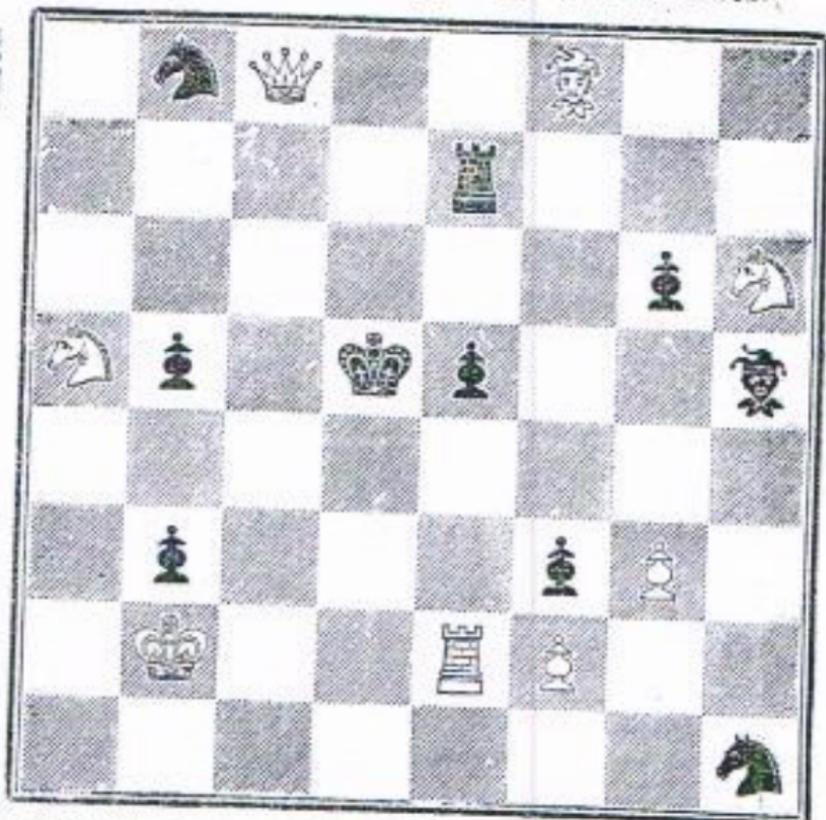


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

Problème n° 155, par M. G. Menendez.

NOIRS

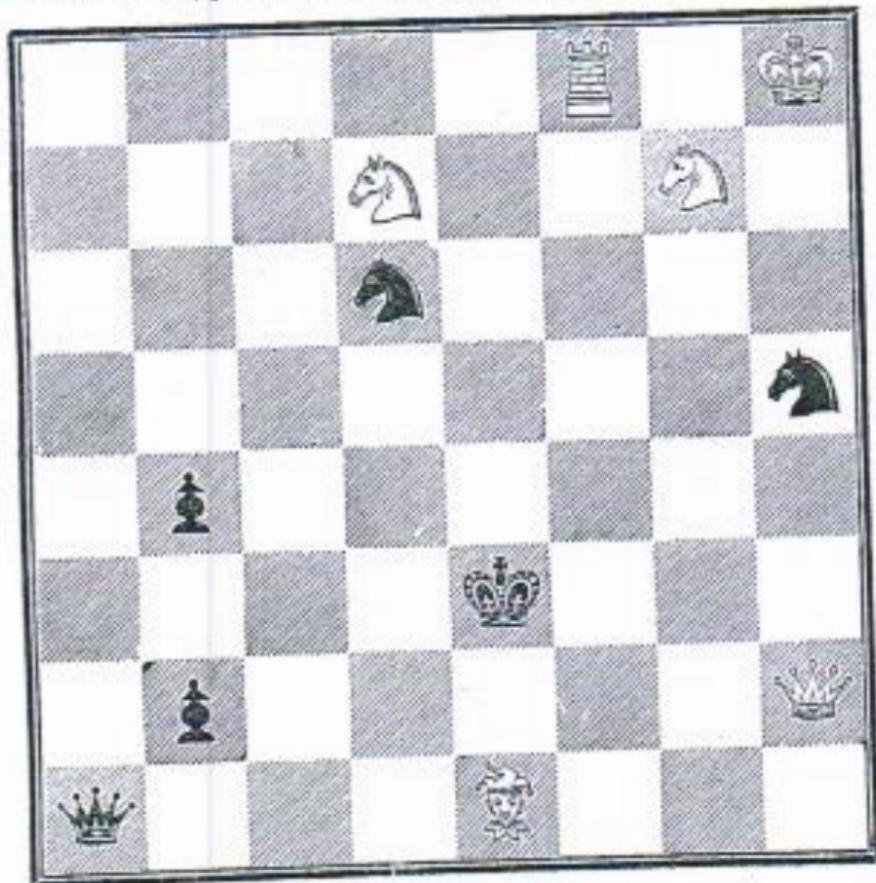


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en trois coups.

Les Blancs jouent.  
**Probl. n° 165**, par M. G. Menendez, dédié à M. E. Lequesne.

NOIRS

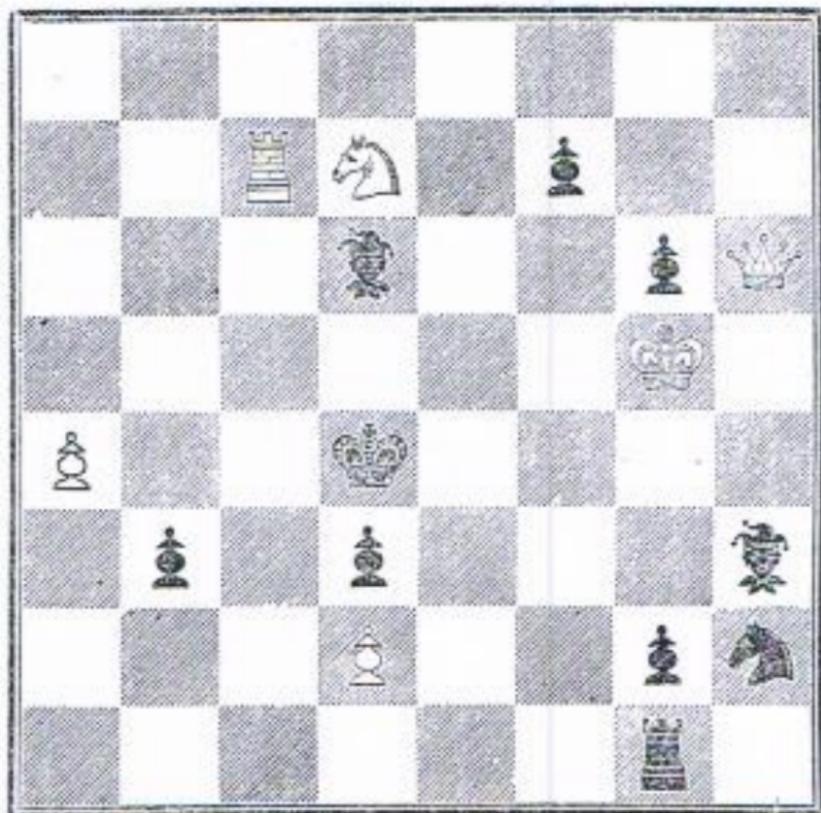


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en cinq coups.

**Problème n° 168, par M. G. Menendez.**

NOIRS

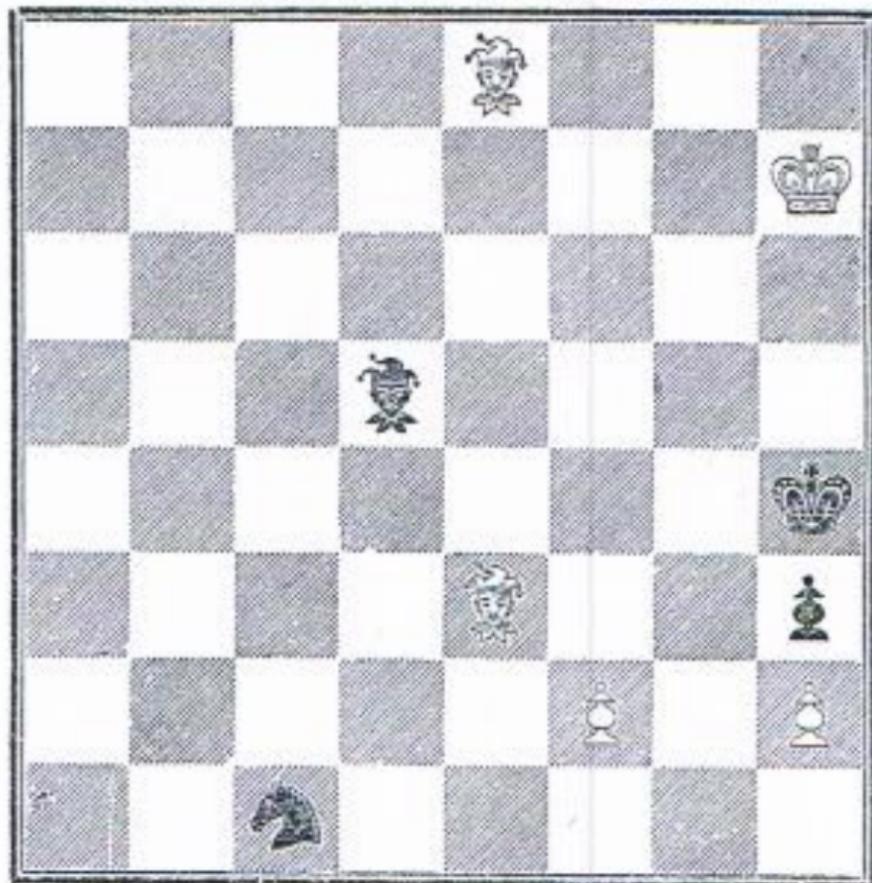


BLANCS

Les Blancs et les Noirs avec le trait font mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 177 Par M. G. Menendez.

NOIRS

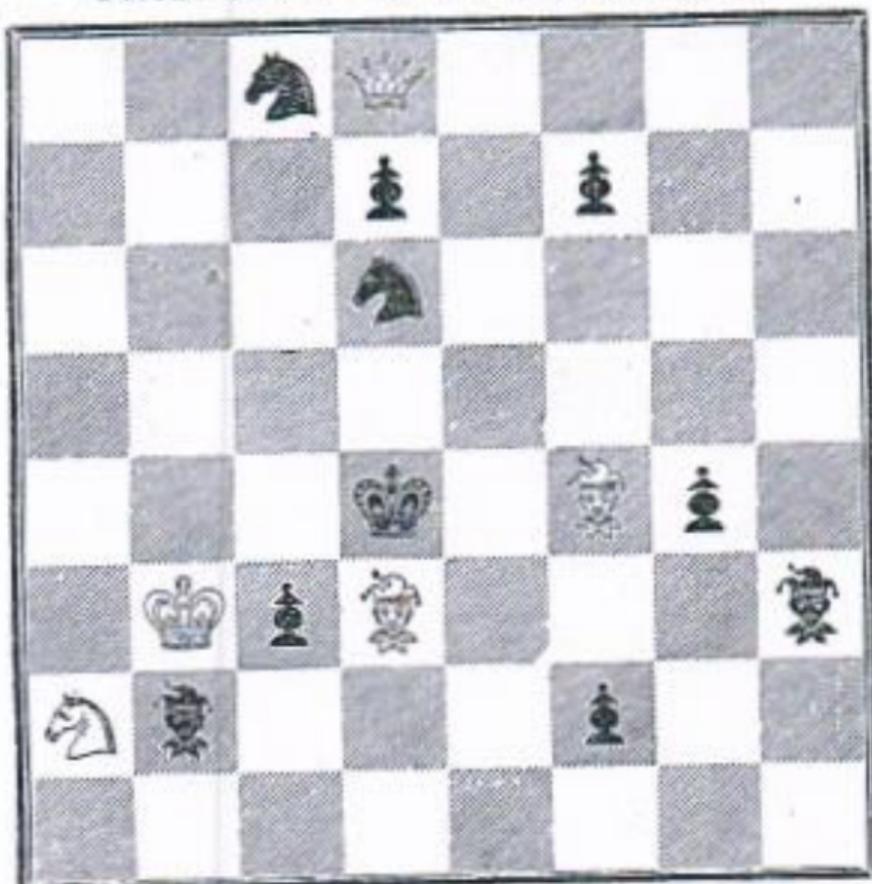


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 186 Par M. G. Menendez.

NOIRS

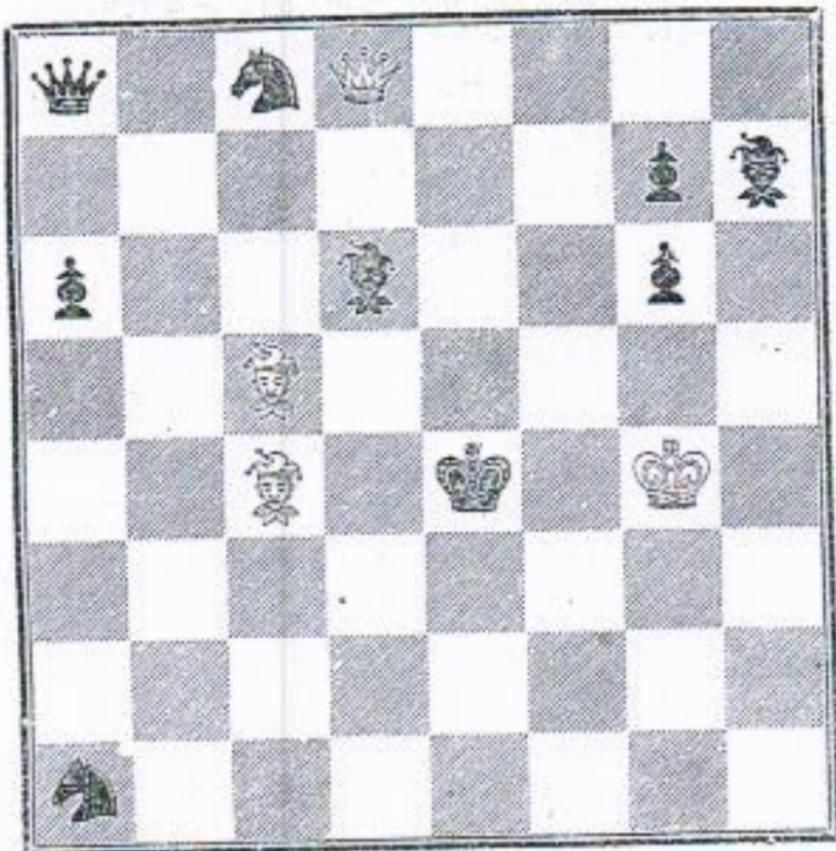


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 188, par M. Menendez.

NOIRS

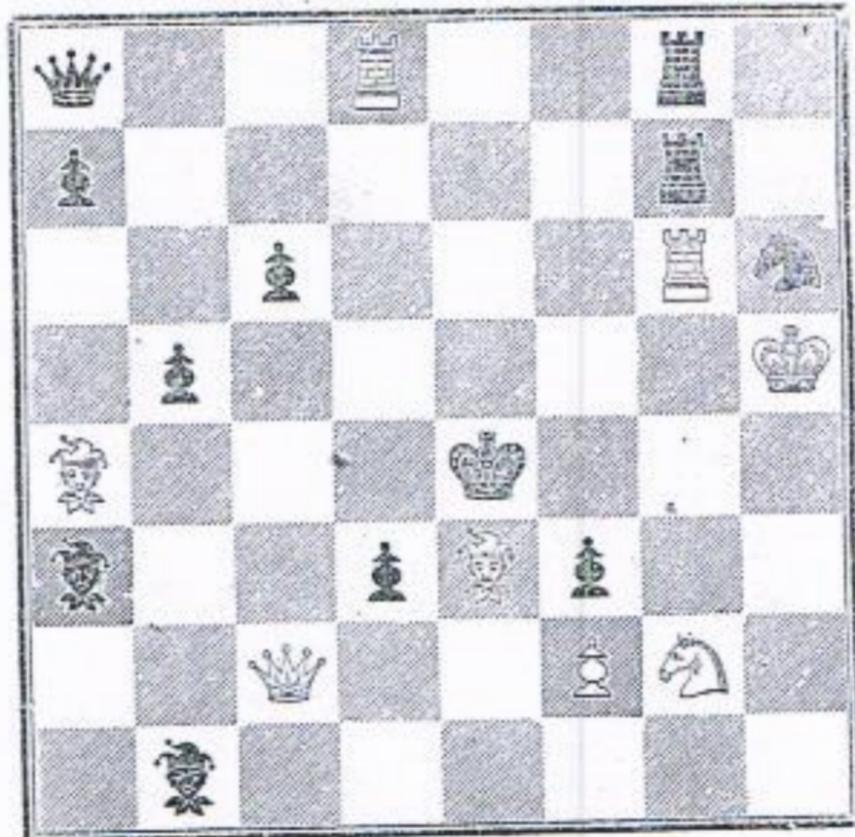


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en trois coups.

PROBLÈME N° 198, par M. G. Menendez.

NOIRS



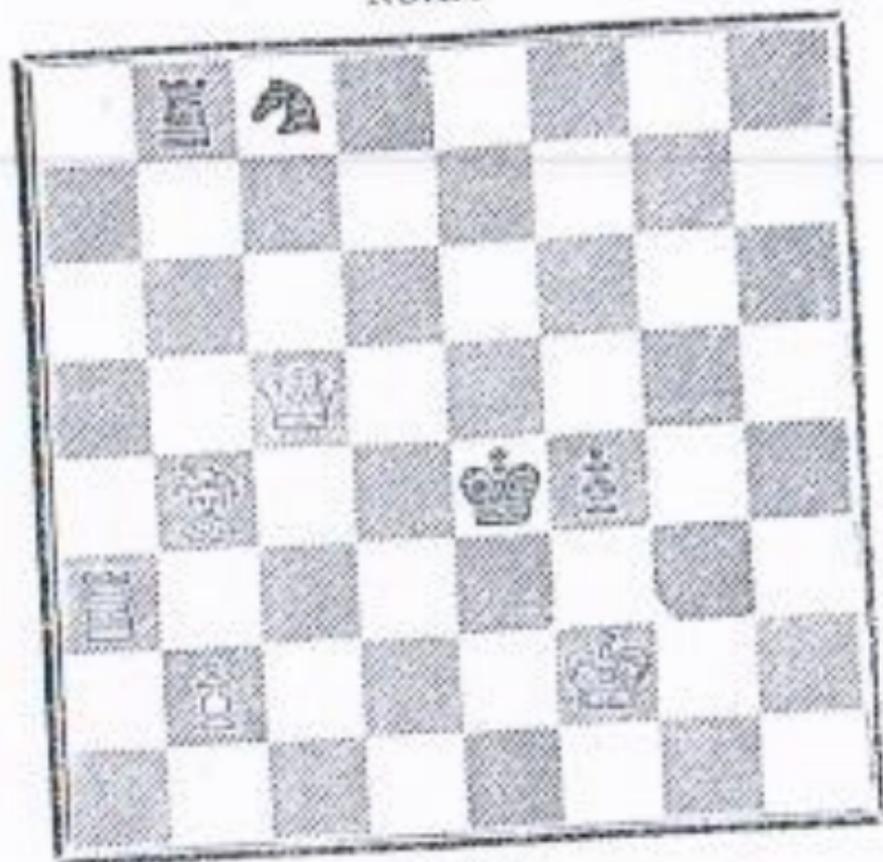
BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

PROBLÈME N° 208

Par M. Menendez. -

NOIRS



BLANCS

Les Blancs jouent et font échec  
et mat en trois coups.