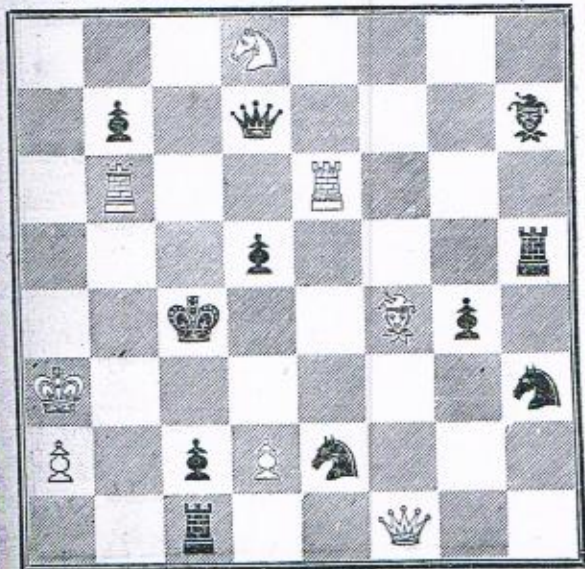


Problème n° 74, par M. G. Menendez.

NOIRS

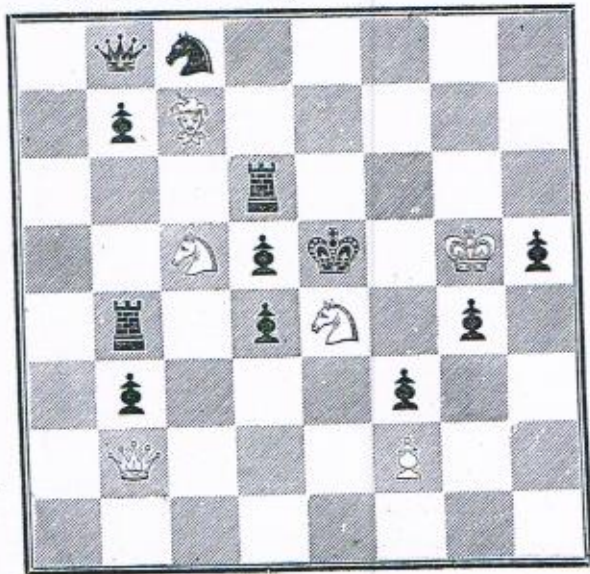


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

Problème n° 80, par M. G. Menendez.

NOIRS

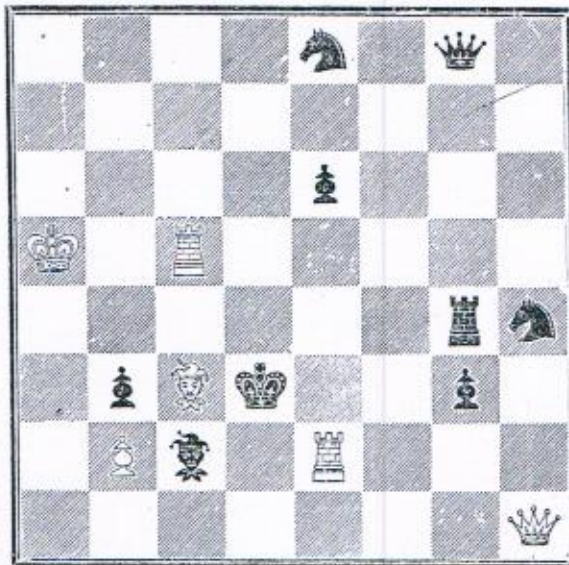


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

Problème n° 85, par M. G. Menendez.

NOIRS



BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

Problème n° 94, par M. G. Menendez.

NOIRS

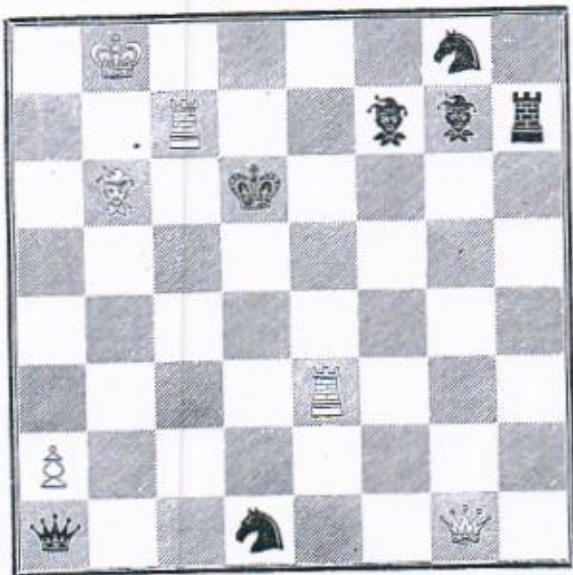


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

Problème n° 100, par M. Menendez.

NOIRS

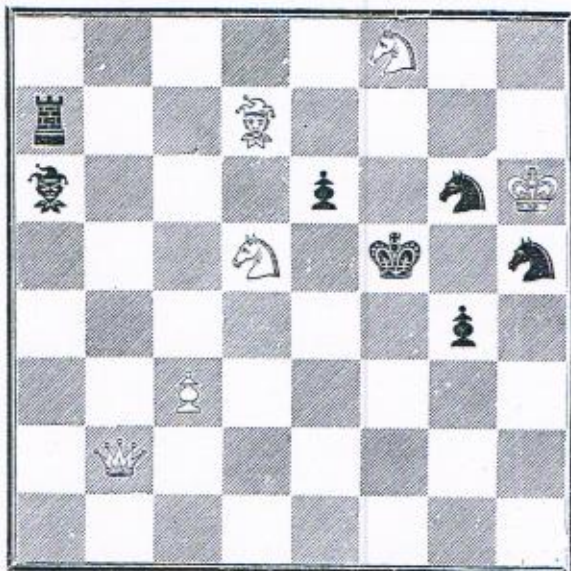


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

Problème n° 107, par M. G. Menendez.

NOIRS



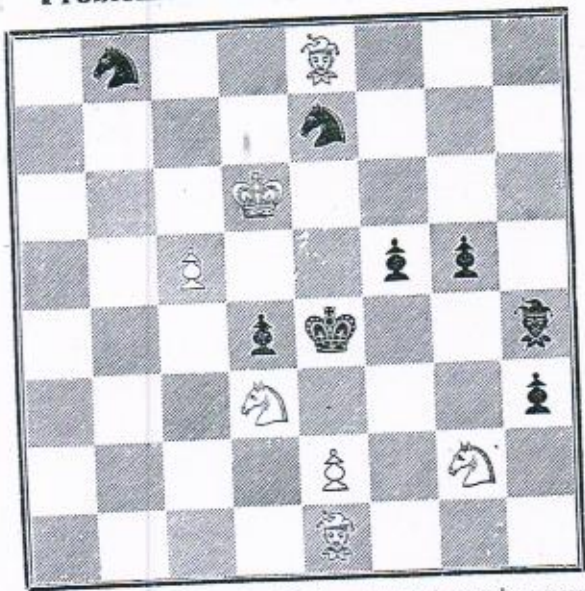
BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en trois coups.

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.

Problème n° 128, par M. G. Menendez.

NOIRS

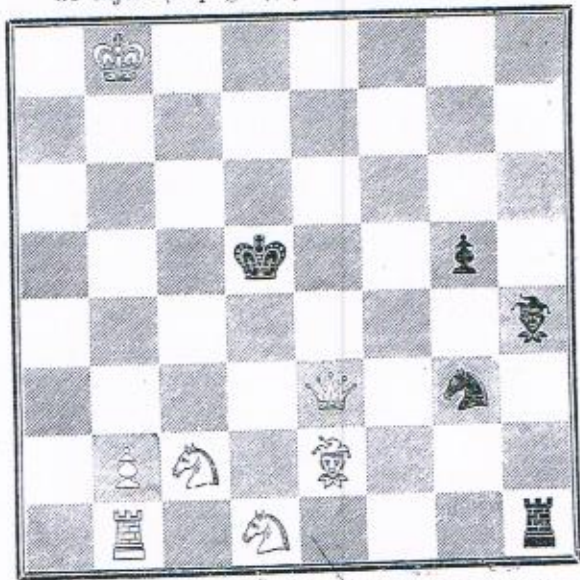


BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en cinq coups.

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.
Probl. n° 132, dédié à MM. les Amateurs du Casino
de Gijon (Espagne), par M. G. Menendez.

NOIRS



BLANCS

Les Blancs jouent et font échec et mat en quatre coups.